

LABA RIMINI

LIBERA ACCADEMIA BELLE ARTI

PROGRAMMA ANNO ACCADEMICO 2023/2024

INSEGNAMENTO: ABTEC41 TECNICHE MODELLAZIONE DIGITALE

Tipologia: T/P

NOME DOCENTE: Li Voi Cristian

Indirizzo e-mail: cristian.livoi@labarimini.com

OBIETTIVI DEL CORSO

Il corso prevede la comprensione e la pratica nel campo della modellazione digitale 3D.

Nello specifico andremo ad utilizzare il software di modellazione Rhinoceros con il suo plugin interno Sub-D. Attraverso questo andremo a lavorare su un personaggio che potrà essere utilizzato per la renderizzazione e per l'animazione.

L'obiettivo del corso è quello di comprendere a fondo la modellazione digitale in modo tale che ogni studente abbia le conoscenze e le competenze necessarie per potersi muovere autonomamente all'interno di questo settore.

PROGRAMMA SINTETICO DEL CORSO

Il programma si compone da lezioni frontali con lo scopo di arrivare a comprendere la modellazione 3d con l'obiettivo di rendere autonomi i ragazzi. Successivamente ad ogni ragazzo sarà richiesto di descrivere verbalmente un personaggio di fantasia con tutta una serie di caratteristiche che verranno specificate durante le lezioni. Queste descrizioni verranno scambiate tra i compagni in maniera totalmente randomica. Successivamente ogni studente dovrà creare il modello 3d della descrizione del personaggio che gli è capitato.

MATERIALE DIDATTICO

Testi / Dispense/Slide di riferimento:

Verranno indicate durante le lezioni

MODALITÀ DI SVOLGIMENTO ESAME

L'esame si svolge in modalità orale per la presentazione del modello tridimensionale del personaggio 3D.

CRITERI DI VALUTAZIONE DELL'APPRENDIMENTO

L'esame finale valuterà le competenze tecniche, creative e realizzative dello studente nella progettazione del personaggio 3d dietro descrizione.

- ACCREDITAMENTO MINISTERIALE N°278/2017 -

Sede Centrale ed Amministrazione: Via Roma, 64B - 47921 Rimini - Tel. 0541 27449 - Fax 0541 627436
www.accademia.rimini.it - e-mail: info@accademia.rimini.it - Cod.fisc./P.Iva 03384770404